



# Comune di Varapodio

Progetto realizzato con il contributo del



Dipartimento  
per le politiche della famiglia  
Presidenza del Consiglio dei ministri

## AVVISO PUBBLICO

Approvato con Determinazione del Responsabile dell'Area AA.GG.-Amministrativa n° 56 del 06/03/2025

**MANIFESTAZIONE DI INTERESSE PER LA PARTECIPAZIONE AL PROGETTO CRESCERE IN DIGITAL”  
- INIZIATIVA “BenessereInComune” RIVOLTO AI MINORI COMPRESI NELLA FASCIA DI ETÀ 7-14  
ANNI.**

Il Comune di Varapodio è stato ammesso al finanziamento del Dipartimento per le Politiche della Famiglia – Presidenza del Consiglio dei Ministri, per l’iniziativa denominata “BenessereInComune”, al fine di realizzare azioni orientate al benessere delle famiglie con i figli minorenni di età compresa tra 7 e 14 anni, per sostenere le seguenti azioni:

*Azione 1 denominata: “Allestimento, implementazione e gestione di spazi attrezzati, anche dotati di una connessione internet, per lo studio in autonomia e per attività laboratoriali artistiche e culturali, ivi comprese le attività extrascolastiche”*

*Azione 2: “Allestimento e gestione di spazi sicuri per l’aggregazione sociale di minorenni e famiglie, con particolare attenzione all’inclusione dei minori con disabilità”.*

Con deliberazione di Giunta Comunale n° 25 del 26/03/2024 è stato approvato il piano operativo del progetto “Crescere in Digital” rientrante nell’iniziativa “BenessereInComune”; obiettivo del progetto è la realizzazione di un laboratorio informatico presso la struttura comunale sita in via Belguardo, adibita a centro culturale polivalente.

Scopo dell’Amministrazione comunale è quello di avviare dei corsi di informatica, in modo da dare l’opportunità ai ragazzi nati dal 2011 al 2018 di appropriarsi di un linguaggio multimediali per potenziare le proprie capacità comunicative, utilizzare strumenti informatici in situazioni significative di gioco, di studio e di relazione con gli altri. La didattica utilizzata sarà di tipo ludico-produttivo e tenderà a coniugare il “sapere” al “saper fare” e al “saper essere”, in modo da favorire la crescita sul piano cognitivo, relazionale, affettivo, emotivo, sociale. L’obiettivo principale sarà quello di promuovere attività didattiche, finalizzate al successo formativo attraverso l’acquisizione e la padronanza degli strumenti informatici di base, utilizzare in modo creativo il mezzo tecnologico. Alle attività pratiche saranno affiancate lezioni teoriche.

## IL RESPONSABILE DEL SETTORE AMMINISTRATIVO

### RENDE NOTO

Che sono aperte le iscrizioni per la partecipazione al progetto “Crescere In Digital” - Iniziativa BenessereInComune per entrambe le azioni:

**AZIONE 1** - *“Allestimento, implementazione e gestione di spazi attrezzati, anche dotati di una connessione internet, per lo studio in autonomia e per attività laboratoriali artistiche e culturali, ivi comprese le attività extrascolastiche”.*

#### **Finalità e Obiettivi:**

Lo scopo dell’Azione 1 sarà quello di sviluppare le competenze digitali dei ragazzi e di prevenire e contrastare la dispersione scolastica, ogni forma di discriminazione e bullismo, anche informatico e di informare i destinatari del progetto quali sono i rischi che la tecnologia, internet e le nuove modalità di comunicazione, possono arrecare. Sarà un modo di aggregazione e di condivisione, di sviluppare l’abitudine a lavorare in gruppo in un clima di collaborazione, per raggiungere uno scopo comune e di rispetto per le persone e per le attrezzature.

Le finalità posso essere riassunte nel modo seguente:

- *illustrare ai ragazzi le potenzialità del computer a partire dalle loro conoscenze: che cos’è un computer, com’è fatto, come funziona*
- *come memorizzare le informazioni*
- *informazioni sul sistema operativo*
- *che cos’è internet, come funziona, accedere alla rete, navigare nel web, condividere e comunicare attraverso la rete, norme di comportamento in rete*
- *riconoscere le parti hardware di un computer e la loro funzione*
- *quali sono le periferiche di un computer e come utilizzarle*
- *illustrare l’utilizzo dei software word, excel, powerpoint, del browser per la navigazione su internet*
- *usare il computer per colorare e disegnare, per visualizzare e ritoccare foto e disegni*
- *utilizzare la lim per la condivisione di apprendimenti e conoscenze*
- *favorire lo sviluppo dell’autostima e l’integrazione nel gruppo.*

#### **Descrizione delle attività**

I percorsi di insegnamento saranno così suddivisi:

##### **1. Informatica di base:**

- a) i concetti e le competenze essenziali relativi all’uso del pc*
- b) le parti hardware del pc, le periferiche ed il loro utilizzo (tastiera, mouse)*
- c) la gestione dei files e delle cartelle (come creare e spostare le cartelle)*
- d) come utilizzare i principali supporti digitali (pen drive, dvd)*
- e) la sicurezza per imparare a difendersi dai virus, archiviazione dei dati e l’importanza del backup*

## **2. Internet e posta elettronica**

- a) concetti base di una rete informatica, evoluzione fino ai giorni nostri, il cloud
- b) browser di navigazione, utilizzo dei motori di ricerca
- c) le funzioni comunicative della posta elettronica
- d) i social network.

## **3. Pacchetto office, capacità di produrre documenti elettronici**

- a) elaborazione di testi word: inserimento, formattazione, tabulazioni, tabelle, gestione colori, preparazione stampa su carta o pdf
- b) elaborazione foglio di calcolo: lavoro in griglia, utilizzo delle celle, modalità di inserimento dei dati, preparazione liste, formule matematiche
- c) powerpoint per preparare rappresentazioni grafiche con elementi audio e video
- d) disegnare con il Paint.

## **4. Utilizzo dei software**

Verranno utilizzati dei software ludico-didattici per sviluppare le competenze acquisite durante l'intero ciclo delle attività.

### **Durata**

“L'azione 1” prevede complessivamente 92 ore totali di lezioni di informatica che saranno suddivise in base al numero di iscritti; i corsi saranno attivati per fascia di età.

### **Destinatari:**

I destinatari per “l'azione 1” sono i bambini e i ragazzi compresi nella fascia di età 7-14 anni (i nati dal 2011 al 2018) residenti nel Comune di Varapodio.

**AZIONE 2:** “Allestimento e gestione di spazi sicuri per l'aggregazione sociale di minorenni e famiglie, con particolare attenzione all'inclusione dei minori con disabilità”.

### **Finalità e Obiettivi:**

L'obiettivo dell'Azione 2 che l'Amministrazione Comunale sarà quello di realizzare un percorso di informatica per i ragazzi autistici presenti sul territorio, in modo da sviluppare in loro la sfera affettiva ed emozionale, cognitiva, didattica, della comunicazione e della socializzazione, promuovendo l'attenzione e la reattività.

### **Descrizione delle attività**

I percorsi di insegnamento saranno così suddivisi:

#### **1) Informatica di base**

- a) le parti hardware del pc, le periferiche ed il loro utilizzo (tastiera e mouse)
- b) i supporti digitali e il loro utilizzo (pen drive, dvd)

#### **2) Internet**

- a) browser di navigazione
- b) motori di ricerca

### **3) Utilizzo di software specifici per ragazzi con autismo**

- a) costruire frasi attraverso immagini organizzate (pittogrammi) in maniera personalizzata, in modo da velocizzare la costruzione di un messaggio
- b) studiare la geografia
- c) memorizzare i nomi degli animali anche in lingua straniera
- d) conoscere le basi della programmazione per imparare a creare semplici sequenze, cicli e funzioni con i giochi di codifica
- e) costruire sequenze di colori da memorizzare e di suoni per lo studio della musica
- f) creare e condividere storie e racconti, calendari visivi e memo
- g) disegnare

#### **Durata:**

“L'azione 2” prevede complessivamente n. 23 ore totali di lezioni di informatica per ragazzi autistici.

#### **Destinatari:**

I destinatari per l'azione 2 sono i minori con disabilità compresi nella fascia di età 7-14 anni (i nati dal 2011 al 2018) residenti nel Comune di Varapodio.

### **SEDE DI SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITÀ E INIZIO CORSI**

Per entrambe le azioni, la sede di svolgimento è la struttura sita in Via Belguardo presso il Centro Culturale Polivalente; la data di inizio corsi sarà comunicata dopo l'acquisizione delle domande di partecipazione.

### **MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLE DOMANDE**

Le domande di partecipazione, debitamente sottoscritte, redatte secondo i modelli allegati al presente avviso e distinti per azioni:

- *allegato 1* per l'Azione 1
- *allegato 2* per l'Azione 2

dovranno pervenire presso l'ufficio protocollo del Comune di Varapodio entro e non oltre il 20/03/2025, a mano oppure tramite posta elettronica ordinaria, all'indirizzo email: [protocollo.varapodio@gmail.com](mailto:protocollo.varapodio@gmail.com) o posta elettronica certificata, all'indirizzo pec: [protocollo@pec.comunevarapodio.it](mailto:protocollo@pec.comunevarapodio.it), corredate dalla fotocopia del documento di riconoscimento del dichiarante.

La partecipazione è gratuita.

Ai sensi della legge n° 241/1990 si rende noto che il responsabile del Procedimento è la dott.ssa Immacolata Pellegrino.

Il presente avviso è pubblicato sul sito web istituzionale del comune di Varapodio e all'albo pretorio on line.

**Varapodio, lì 06/03/2025**

**Il Responsabile del Settore Amministrativo**

**F.to Dott.ssa Immacolata Pellegrino**