



Comune di Varapodio

Progetto realizzato con il contributo del



Dipartimento
per le politiche della famiglia
Presidenza del Consiglio dei ministri

AVVISO PUBBLICO

MANIFESTAZIONE DI INTERESSE PER LA PARTECIPAZIONE AL PROGETTO “CRESCERE INSIEME - PERCORSI EDUCATIVI E RICREATIVI PER MINORI

L'Amministrazione comunale di Varapodio intende promuovere e sostenere iniziative educative e ricreative, anche di tipo non formale, che coinvolgono bambini ed adolescenti, finalizzate a contrastare la povertà educativa e l'esclusione sociale e promuovendo la diffusione di opportunità educative rivolte al benessere dei minori.

Il Dipartimento per le Politiche della Famiglia (DIPOFAM) ha emanato, in data 06/08/2025, un Avviso Pubblico per il finanziamento delle iniziative dei comuni finalizzate al sostegno delle attività educative e ricreative formali e non formali di cui all'articolo 1, commi 213 e 214, della Legge 30 dicembre 2024, n. 207.

Il comune di Varapodio ha aderito all'avviso risultando tra i primi 8 Comuni in graduatoria. A seguito di sorteggio avvenuto in data 07/11/2025 è stato selezionato tra i 4 Comuni calabresi beneficiari, ottenendo un finanziamento pari ad € 39.473,00.

Con deliberazione di Giunta Comunale n° 30 del 16/04/2026 è stato approvato il progetto “*Crescere Insieme - Percorsi educativi e ricreativi per minori*” rivolto a tutti i minori residenti sul territorio comunale, finalizzato alla realizzazione di attività educative con l'obiettivo di promuovere la crescita personale, culturale e sociale attraverso percorsi formativi strutturati e non formali.

Scopo dell'Amministrazione comunale è quello di avviare un percorso costituito da quattro attività educative e ricreative: corso di lingua inglese, corso di informatica, laboratorio teatrale, cinema e attività artistiche, in modo da far acquisire ai destinatari le competenze linguistiche, informatiche, artistiche e comunicative ed un'esperienza dell'uso espressivo del corpo, tali da favorire la crescita della persona e garantire il successo formativo durante il percorso della vita. Le iniziative sono progettate per rispondere alle esigenze di diverse fasce di età, favorendo l'inclusione, la socializzazione e lo sviluppo di competenze trasversali.

IL RESPONSABILE DEL SETTORE AMMINISTRATIVO

RENDE NOTO

Che sono aperte le iscrizioni per la partecipazione al progetto “**Crescere Insieme - Percorsi educativi e ricreativi per minori**”.

Il progetto si sviluppa su quattro attività:

A - Corso di lingua inglese per i bambini e gli adolescenti residenti a Varapodio di età compresa tra i 6 e i 14 anni (nati dal 01/01/2012 al 31/12/2020);

B - Corso di informatica per i bambini e gli adolescenti residenti a Varapodio di età compresa tra i 6 e i 14 anni (nati dal 01/01/2012 al 31/12/2020);

C - Laboratorio teatrale per i bambini e gli adolescenti residenti a Varapodio di età compresa tra i 3 e i 18 anni (nati dal 01/01/2008 al 31/12/2023);

D - Cinema e attività artistiche per i bambini e gli adolescenti residenti a Varapodio di età compresa tra i 3 e i 18 anni (nati dal 01/01/2008 al 31/12/2023).

Le attività prevedono indirizzi diversi, ma avranno tutte la stessa finalità che sarà quella di far nascere in ognuno di loro la voglia di conoscersi, esprimersi e creare, sviluppando le capacità intuitive, tecnologiche, artistiche e mnemoniche.

A. CORSO DI LINGUA INGLESE

1) Descrizione attività

Il percorso è rivolto ai bambini ed adolescenti residenti nel comune di Varapodio **dai 6 ai 14 anni**. La prospettiva educativa-didattica di questo percorso è tesa al raggiungimento di competenze linguistiche e sarà incentrata sulle abilità di ascolto, comprensione ed appropriazione dei significati. Il corso sarà strutturato per livelli di competenza e orientato allo sviluppo delle abilità comunicative di base. Le attività didattiche includeranno giochi linguistici, esercizi interattivi, ascolto e simulazioni di dialoghi quotidiani; saranno infatti improntate all’ampliamento delle potenzialità espressivo-comunicative attraverso lo sviluppo delle abilità di ascolto, lettura e produzione orale e quindi mediante l’acquisizione di una buona capacità di leggere i brani e dialoghi in inglese con pronuncia ed intonazione corrette, per giungere a brevi conversazioni in situazioni tipiche.

2) Finalità

Le finalità generali di questo percorso possono essere riassunte nel modo seguente:

- a) Sollecitare interesse e curiosità verso l’apprendimento della lingua straniera
- b) Permettere al bambino e all’adolescente di comunicare con altri bambini e adolescenti attraverso una lingua diversa della propria
- c) Incoraggiare alla collaborazione e alla cooperazione tra coetani e non
- d) Arricchire lo sviluppo cognitivo offrendo un ulteriore strumento di organizzazione delle conoscenze
- e) Favorire un apprendimento significativo e gratificante, attraverso l’utilizzo di tutti i canali sensoriali

- f) Stimolare l'apprendimento naturale, mediante un approccio ludico e interattivo
- g) Permettere di acquisire maggiore sicurezza e fiducia nelle proprie capacità comunicative
- h) Promuovere la cooperazione e il rispetto per se stessi e gli altri
- i) Favorire la crescita nella sua completezza, attraverso dialoghi, attività manipolative, giochi di movimento, canti, filastrocche e drammatizzazioni.
- j) Sviluppare competenze linguistiche di base.

3) Durata

Il percorso avrà una durata presumibilmente di cinque mesi (Maggio-Giugno-Settembre-Ottobre-Novembre 2026); gli incontri settimanali saranno organizzati in gruppi distinti in relazione al numero degli iscritti, per un totale complessivo di circa 120 ore.

4) Luogo

Le attività si terranno presso la biblioteca comunale sita in piazza Santo Stefano, in orari pomeridiani ed extrascolastici che saranno comunicati successivamente.

5) Limite di partecipazioni

Non è previsto alcun limite al numero dei partecipanti al corso.

6) Conclusione

La ricaduta prevista alla conclusione del progetto, sarà quella di stimolare la curiosità dei bambini/adolescenti ed abituarli a considerare ed a usare altri codici espressivi e di comunicazione.

B. CORSO DI INFORMATICA

1) Descrizione attività

L'obiettivo che l'Amministrazione Comunale si propone è quello di dare l'opportunità **ai ragazzi dai 6 ai 14 anni** di appropriarsi di un linguaggio multimediali per potenziare le proprie capacità comunicative, utilizzare strumenti informatici in situazioni significative di gioco, di studio e di relazione con gli altri.

L'informatica ha ormai invaso ogni aspetto della vita quotidiana, l'utilizzo del personal computer e di molti software di uso comune è diventata necessità imprescindibile, sia per il lavoro che per il tempo libero, sia per interagire con la burocrazia, ormai quasi totalmente informatizzata. Conoscere il computer significa dunque conoscere nuovi modi di apprendere, lavorare, giocare, relazionarsi con gli altri. L'impiego delle tecnologie informatiche ha una forte valenza formativa, perché favorisce lo sviluppo delle capacità creative, logiche e organizzative dei ragazzi.

E' evidente che l'approccio ai mezzi informatici consente ai ragazzi di riesaminare il proprio modo di pensare e di rielaborare il sapere, di progettare e di realizzare; inoltre fornisce loro nuove occasioni per lo sviluppo della creatività, dell'elasticità mentale e dell'apprendimento. Pertanto, il mezzo informatico va considerato come un potente strumento didattico. Sensibilizzare i ragazzi verso l'uso del computer, nel rispetto dei loro tempi e usando le modalità più adatte in base all'età, costituisce una buona base di partenza per quello che sarà il loro rapporto futuro con la tecnologia.

Il percorso formativo avrà un approccio diverso in base all'età dei ragazzi, ma avrà per tutti, lo scopo oltre che di sviluppare le competenze digitali dei ragazzi, anche di prevenire e contrastare la dispersione scolastica, ogni forma di discriminazione e bullismo, anche informatico e di informare i destinatari del progetto quali sono i rischi che la tecnologia, internet e le nuove modalità di comunicazione, possono arrecare. Sarà un modo di aggregazione e di condivisione, di sviluppare

l'abitudine a lavorare in gruppo in un clima di collaborazione, per raggiungere uno scopo comune e di rispetto per le persone e per le attrezzature.

I percorsi di insegnamento saranno così suddivisi:

1. Informatica di base

In questo percorso si illustreranno:

- a) i concetti e le competenze essenziali relativi all'uso del pc
- b) le parti hardware del pc, le periferiche ed il loro utilizzo (tastiera, mouse)
- c) la gestione dei files e delle cartelle (come creare e spostare le cartelle)
- d) come utilizzare i principali supporti digitali (pen drive, dvd)
- e) la sicurezza per imparare a difendersi dai virus, archiviazione dei dati e l'importanza del backup

2. Internet e posta elettronica

In questo percorso si illustreranno:

- a) concetti base di una rete informatica, evoluzione fino ai giorni nostri, il cloud
- b) browser di navigazione, utilizzo dei motori di ricerca
- c) le funzioni comunicative della posta elettronica
- d) i social network

3. Pacchetto office, capacità di produrre documenti elettronici

Questo percorso si soffermerà sull'utilizzo di base di alcuni software del pacchetto office, per gestire l'elaborazione dei testi, fogli di calcolo e presentazioni grafiche:

- a) elaborazione di testi word: inserimento, formattazione, tabulazioni, tabelle, gestione colori, preparazione stampa su carta o pdf
- b) elaborazione foglio di calcolo: lavoro in griglia, utilizzo delle celle, modalità di inserimento dei dati, preparazione liste, formule matematiche
- c) powerpoint per preparare rappresentazioni grafiche con elementi audio e video
- d) disegnare con il Paint

4. Utilizzo dei software

In questo percorso verranno utilizzati dei software ludico-didattici per sviluppare le competenze acquisite durante l'intero ciclo delle attività.

2) Finalità

Le finalità possono essere riassunte nel modo seguente:

- illustrare ai ragazzi le potenzialità del computer a partire dalle loro conoscenze: che cos'è un computer, com'è fatto, come funziona
- come memorizzare le informazioni,
- informazioni sul sistema operativo
- che cos'è internet, come funziona, accedere alla rete, navigare nel web, condividere e comunicare attraverso la rete, norme di comportamento in rete
- riconoscere le parti hardware di un computer e la loro funzione,
- quali sono le periferiche di un computer e come utilizzarle

- illustrare l'utilizzo dei software word, excel, powerpoint, del browser per la navigazione su internet
- usare il computer per colorare e disegnare, per visualizzare e ritoccare foto e disegni
- utilizzare la lim per la condivisione di apprendimenti e conoscenze
- favorire lo sviluppo dell'autostima e l'integrazione nel gruppo.

3) Durata

Il percorso avrà una durata presumibilmente di cinque mesi (Maggio-Giugno-Settembre-Ottobre-Novembre 2026); gli incontri settimanali saranno organizzati in gruppi distinti in relazione al numero degli iscritti, per un totale complessivo di circa 120 ore.

4) Luogo

Le attività si terranno presso il centro culturale polivalente sito in via Belguardo, in orari pomeridiani ed extrascolastici che saranno comunicati successivamente.

5) Limite di partecipazioni

In considerazione del numero limitato di postazioni informatiche disponibili presso il laboratorio, è stabilito un limite massimo di 11 bambini/adolescenti per ciascun gruppo. I gruppi saranno formati sulla base dell'età dei partecipanti e del numero complessivo delle iscrizioni pervenute. L'elenco degli ammessi sarà redatto secondo l'ordine cronologico di presentazione delle domande, come risultante dal protocollo dell'Ente. Qualora un partecipante si assenti per n. 3 lezioni consecutive, decadrà dal diritto alla frequenza del corso e si procederà, pertanto, allo scorrimento della graduatoria, con l'ammissione del candidato successivo in elenco.

6) Conclusione

Al termine delle attività i ragazzi avranno sperimentato l'uso del computer per eseguire disegni, scrivere un testo, effettuare calcoli, produrre rappresentazioni, navigare su internet, apprendere le nuove modalità di comunicazione attraverso la posta elettronica e conoscere la composizione di un computer. Si punta principalmente a sviluppare un uso creativo e trasversale degli strumenti hardware e software all'interno di percorsi didattici che i ragazzi andranno ad affrontare anche durante le loro lezioni scolastiche. Utilizzare autonomamente i comandi dei software comporta indipendenza e l'utilizzo consapevole delle nuove tecnologie implica una maggiore possibilità di avere un successo formativo nel futuro. Attraverso l'insegnamento dell'informatica verrà data anche l'opportunità ai ragazzi di esprimere la loro creatività e di sviluppare un pensiero computazionale fin dalla giovane età, ciò significa una marcia in più nella vita e maggiori possibilità di avere successo nel percorso scolastico e di intraprendere carriere importanti.

Inoltre, l'impegno è di educare i ragazzi sull'importanza di un utilizzo consapevole responsabile di internet; ciò coinvolge la sensibilizzazione sui rischi legati alla privacy on line, alla diffusione di informazioni false e dannose e alla dipendenza da internet e implica navigare in modo sicuro e critico sul web, nonché sviluppare abilità di valutazione delle fonti on line. Il percorso punta, inoltre, a promuovere l'educazione digitale civica, insegnando ai ragazzi a rispettare se stessi e gli altri on line e a seguire le norme etiche e legali durante l'utilizzo della rete.

NON POSSO PARTECIPARE AL CORSO DI INFORMATICA COLORO CHE HANNO GIA' USUFRUITO DELLO STESSO PERCORSO CON IL PROGETTO "CRESCERE IN DIGITAL" RIENTRANTE NELL'INIZIATIVA "BENESSERE IN COMUNE".

C. LABORATORIO TEATRALE

1) Descrizione attività

Il percorso teatrale che l'Amministrazione Comunale propone per i **residenti dai 3 ai 18 anni**, è finalizzato a formare i bambini ed adolescenti all'apertura e all'accoglienza nei confronti dell'altro, a rafforzarne l'identità attraverso la diversità propria e altrui, ad aggregare ed integrare usando l'arte teatrale come strumento di comunicazione. Il laboratorio prevede attività differenziate per fasce di età, includendo giochi teatrali per i più piccoli e tecniche di recitazione, improvvisazione e costruzione scenica per i più grandi. E' prevista la realizzazione di una performance finale. Si intende realizzare un laboratorio, destinato all'acquisizione di tecniche teatrali e alla messa in scena di spettacoli che potranno trattare i più svariati temi e che attraverso il percorso approderanno a sviluppare e rafforzare l'autonomia, la diversità, l'identità di ciascun bambino/adolescente partecipante. Il laboratorio teatrale è il luogo in cui si sperimenta la pluralità dei linguaggi, in particolare l'interazione tra il linguaggio della mente e quello del corpo, per un'educazione integrale del bambino/adolescente.

2) Finalità

Le finalità generali di questo percorso possono essere riassunte nel modo seguente:

- a) Conoscere il linguaggio teatrale, considerando la teatralità come una naturale espressione del bambino
- b) Favorire la comunicazione, la relazione, la crescita, il confronto in quanto l'attività teatrale di gruppo contribuisce a migliorare la relazione con se stessi e con gli altri, inculcando lo spirito di condivisione, di gruppo e senso di comunità
- c) Educare alla creatività, alla fantasia e all'immaginazione;
- d) Lavorare con corpo, mente ed emozioni, per uno sviluppo armonico e integrato
- e) Favorire l'attività corporea attraverso l'indagine e lo sviluppo delle diverse possibilità espressive e sensoriali, delle proprie capacità personali, permettendo la conoscenza di sé in relazione agli altri ed allo spazio e il potenziamento dell'autonomia
- f) Sviluppare ed educare all'ascolto, alla disponibilità e alla fiducia, alla formazione del pensiero di identità
- g) Favorire la socializzazione valorizzando le capacità dell'individuo e del gruppo.

3) Durata

Il percorso avrà una durata presumibilmente di cinque mesi (Maggio-Giugno-Settembre-Ottobre-Novembre 2026); gli incontri settimanali saranno organizzati in gruppi distinti in relazione al numero degli iscritti, per un totale complessivo di circa 120 ore.

4) Luogo

Le attività si terranno presso la biblioteca comunale sita in piazza Santo Stefano, in orari pomeridiani ed extrascolastici, che saranno comunicati successivamente.

5) Limite di partecipazioni

Non è previsto alcun limite al numero dei partecipanti al corso.

6) Conclusione

La ricaduta prevista alla conclusione del progetto, sarà quella di abituare i bambini/adolescenti nello stare insieme ad altri per comprendere che ognuno è fondamentale al lavoro dell'altro, scoprire il piacere di avvicinarsi a personaggi diversi da sé, sviluppare un senso positivo e generoso di

osservazione e curiosità per l'altro, cercando di individuare gli elementi fisici ed espressivi che rendono ciascun individuo unico.

D. CINEMA E ATTIVITA' ARTISTICHE

1) Descrizione attività

Il percorso "Cinema e Attività Artistiche" propone un'attività educativa che integra la visione guidata di film con attività laboratoriali creative, per i bambini e gli adolescenti residenti a Varapodio di età compresa **tra i 3 e i 18 anni**. I film saranno selezionati in base alle diverse fasce d'età dei partecipanti e costituiranno il punto di partenza per momenti di confronto e riflessione condivisa, ai quali seguiranno laboratori creativi (disegno, pittura, attività manuali) ispirati ai contenuti emersi. L'obiettivo è sviluppare nei ragazzi spirito critico e partecipazione attiva anche rispetto ai prodotti cinematografici: i film non devono essere vissuti come semplici spettatori passivi, ma come occasione per diventare cittadini consapevoli, capaci di interpretare e rielaborare ciò che vedono. Si tratta di un percorso educativo che integra visione e laboratorio, con l'intento di allenare lo sguardo, stimolare l'immaginazione e favorire l'espressione personale. Il percorso adotta un approccio partecipativo e laboratoriale: attraverso il dialogo e la produzione artistica, vengono stimolati a interpretare, rielaborare e dare significato personale alle esperienze vissute.

2) Finalità

- Sviluppare lo spirito critico nei ragazzi
 - Promuovere una visione attiva e consapevole dei prodotti cinematografici
 - Stimolare la creatività e l'espressione personale
 - Favorire il dialogo, il confronto e la partecipazione
 - Educare all'immagine e al linguaggio audiovisivo
- Offrire momenti di svago educativo e culturale

3) Durata

Il percorso avrà una durata presumibilmente di cinque mesi (Maggio-Giugno-Settembre-Ottobre-Novembre 2026); gli incontri settimanali saranno organizzati in gruppi distinti in relazione al numero degli iscritti, per un totale complessivo di circa 40 ore.

4) Luogo

Le attività si terranno presso la biblioteca comunale sita in piazza Santo Stefano, in orari pomeridiani ed extrascolastici, che saranno comunicati successivamente.

5) Limite di partecipazioni

Non è previsto alcun limite al numero dei partecipanti al corso.

6) Conclusione

Attraverso la visione guidata di film selezionati, gli studenti imparano a leggere le immagini, comprendere la struttura narrativa e sviluppare uno sguardo consapevole sui media audiovisivi.

MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLE DOMANDE

Le domande di partecipazione, debitamente sottoscritte, redatte secondo i modelli allegati al presente avviso e distinti per attività:

- *allegato 1* - Iscrizione al corso di lingua inglese
- *allegato 2* - Iscrizione al corso di informatica
- *allegato 3* – Iscrizione al laboratorio teatrale
- *allegato 4* – Iscrizione cinema e attività artistiche

dovranno pervenire presso l'ufficio protocollo del Comune di Varapodio entro e non oltre **Lunedì 27/04/2026**, a mano oppure tramite posta elettronica ordinaria, all'indirizzo email: protocollo.varapodio@gmail.com o posta elettronica certificata, all'indirizzo pec: protocollo@pec.comunevarapodio.it, corredate dalla fotocopia del documento di riconoscimento del dichiarante e del bambino/adolescente da iscrivere e dall' *Allegato 5 - Dichiarazione di esonero responsabilità per tutti i corsi*.

Tutta la documentazione da allegare dovrà essere unità obbligatoriamente in un unico file PDF, non è consentito allegare file in formato JPEG (immagini o foto).

La partecipazione è gratuita.

Ai sensi della legge n° 241/1990 si rende noto che il responsabile del Procedimento è la dott.ssa Immacolata Pellegrino.

Del presente avviso sarà data pubblicità mediante pubblicazione all'albo pretorio online e sul sito istituzionale del Comune di Varapodio: www.comune.varapodio.rc.it.

I dati personali dei quali il Comune di Varapodio entrerà in possesso a seguito del presente avviso e relativamente al presente procedimento, saranno trattati per le finalità dell'avviso stesso e nel rispetto delle disposizioni legislative nazionali e comunitarie vigenti in materia di protezione dei dati personali, D.Lgs. nr. 196/2003 ed al Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati GDPR (UE) 2016/679. Il titolare del trattamento dei dati è il Comune di Varapodio.

Per ulteriori informazioni o chiarimenti gli interessati potranno rivolgersi presso l'ufficio amministrativo, tutti i giorni feriali, dal Lunedì al Venerdì dalle ore 10,00 alle ore 12,00 e nei giorni di Martedì e Giovedì dalle ore 15,30 alle ore 17,30 o chiamando il numero di telefono 096681005 int. 3.1 o 3.2 o inviando un'email all'indirizzo affarigenerali@comunevarapodio.it.

Varapodio, lì 17/04/2026

Il Responsabile dell'Area Affari Generali-Amministrativa

Dott.ssa Immacolata Pellegrino